

A partir de 2 participantes

Se necesita un dado y fichas

**Instrucciones:** cada jugador/a tira una vez el dado, el número más alto comenzará a jugar. Tirar nuevamente el dado y avanzar tantos casilleros como éste indique. Si se cae en una casilla con instrucciones, deberá seguirlas. La ronda continúa hacia la derecha y la primera persona que llegue a la meta será ganadora.

■ **Casillero 4:** Tu hermanita no sabe andar en bici y el domingo la acompañaste a la mini escuela ciclista en La ciudad de los niños y las niñas. Avanzas 2 casilleros.

■ **Casillero 10:** Acompañaste a tu papá al super caminando. ¡Muy bien! Cuando el destino queda cerca, la mejor forma de llegar es caminando. Avanzas 3 casilleros.

■ **Casillero 15:** Tu mamá te fue a buscar a la escuela en auto. Llegó apurada, estacionó en doble fila y te tocó bocina para que vayas al auto. Retrocedes 3 casilleros.

■ **Casillero 19:** Es un día hermoso y vas a jugar al parque. ¡Hay que disfrutar los espacios verdes públicos! Avanzas 2 casilleros

■ **Casillero 23:** Tu tía te pasó a buscar en auto para ir a la Granja de la Infancia, y te subiste al asiento del acompañante, pero sólo tenés 9 años. Retrocedes 2 casilleros.

■ **Casillero 29:** En el colectivo viste subir a una embarazada y le cediste el asiento. ¡Excelente! Avanzas 1 casillero

■ **Casillero 31:** Es domingo y con tu familia van a andar en bici a la Calle Recreativa. ¡Qué bueno poder disfrutar de la calle! Avanzas 2 casilleros

